

Een fotoportfolio maken met flash - deel 2

lesoverzicht In deze les leer je het volgende:

- een rollover maken met een tween

geanimeerde rollover maken

Om dit te bereiken maak je een filmclipsymbool. Dit type symbool animeert de toestand **Boven** van de knop, waarbij in dit voorbeeld de afbeelding ietsje groter wordt als de muisaanwijzer eroverheen wordt bewogen.

Voer de volgende stappen uit

1. open het bestand net de vier knoppen dat je in de vorige les hebt gemaakt
2. Voeg een nieuw filmclipsymbool in: Invoegen > nieuw symbool > filmclip
3. geef het symbool een logische naam, en klik op OK

LET OP: je werkt nu op de tijdlijn van de filmclip. (dus niet de hoofdtijdlijn)

4. Sleep een afbeelding uit de bibliotheek op de werkruimte
5. Vul in het eigenschappen venster de hoogte en breedte in, en zet positie x en y op 0
6. Selecteer de afbeelding en klik op Wijzigen > omzetten in symbool > afbeelding
7. klik op frame 20 op de tijdlijn en voeg een hoofdfame in.
8. Maak een bewegingstween
9. klik op frame 12 en voeg een hoofdframe in.
10. selecteer de afbeelding op de werkruimte en
11. vul in het eigenschappenvenster 110 in bij breedte en hoogte
12. ga terug naar de hoofdtijdlijn (klik op scene 1)
13. dubbelklik op een van de knopsymbolen
14. klik op het hoofdframe 'boven'
15. voeg een hoofdframe in
16. plaats op de werkruimte de filmclip die je net hebt gemaakt
17. test de werking van de knop.

instructievideo Bekijk een screencast ter verduidelijking: <http://vimeo.com/24376192>

- opdracht**
- Je hebt nu 2 manieren geoefend om een rollover te maken. Probeer zelf 2 andere manieren uit te voeren.