

Lessen Flash mv1

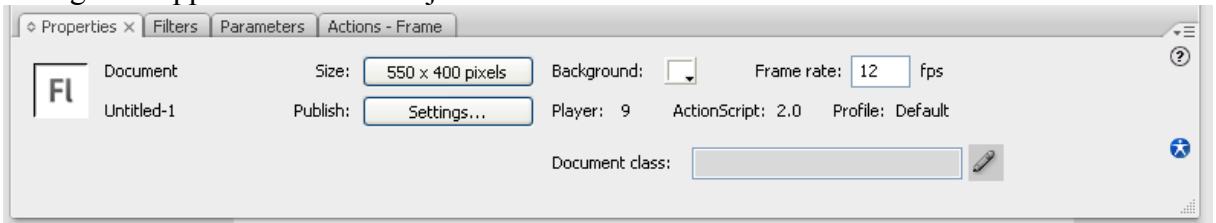
Jaar: 2010 – 2011

Datum: 21 april '11

Opdracht 1: introductie

- Kies bestand; nieuw, kies Flash bestand Actionscript 3.0
- Sla het op.
- Kies Venster-eigenschappen.

het eigenschappenvenster verschijnt:



hier kun je allerlei eigenschappen veranderen. Framesnelheid, de afmeting, de achtergrondkleur

- Verander de afmetingen en de achtergrondkleur als test: (werkgebied kan minimaal: 1 bij 1 of maximaal 2880 X 28880 pixels zijn)
Alles wat op het werkgebied staat komt in de film, het punt in de linkerbovenhoek is X=0 en Y=0. Op het grijze gebied rondom het werkveld kun je gebruiken als plakbord, om iets tijdelijk neer te zetten.

Hulpmiddelen in het documentvenster

- Linialen: kies Weergave – Linialen: je kunt uit de linialen hulplijnen ‘slepen’, probeer dit uit. Je kunt ze ook terug slepen.
- Raster: Weergave – Raster – Raster weergeven. Je kunt het raster magnetisch maken: maak een vierkant en kijk of dit ook zo is (raster bewerken)
- Zoomen en scrollen: als je het vergrootglas selecteert dan kun je inzoomen, houd de Alt-toets vast dan zoom je weer uit.
- Als je de spatiebalk ingedrukt houdt dan wordt de cursor een handje en dan kun je het werkveld verschuiven. Probeer dit uit.

Tijdlijn

Informatie over de tijdlijn

Frames

Net als bij films wordt in Flash-documenten tijdsintervallen in frames onderverdeeld. In de tijdlijn werk je met deze frames om de inhoud van een document te ordenen en beheren.

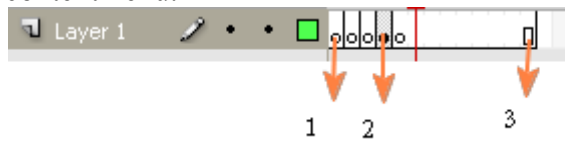
Je plaatst frames in de tijdlijn in de volgorde waarin je wilt dat de objecten in de frames worden weergegeven in de voltooide inhoud. is een frame waarin een nieuwe symboolinstantie in de tijdlijn verschijnt: er zijn frames en hoofdframes

Frames in de tijdlijn invoegen

Selecteer Invoegen > Tijdlijn > Frame om een nieuw frame in te voegen.

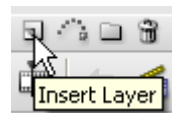
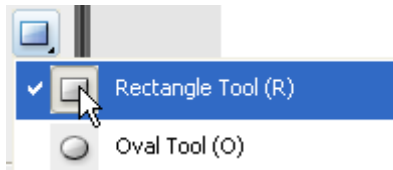
Als je een nieuw hoofdframe wil maken, selecteer je Invoegen > Tijdlijn > Hoofdframe of klik je met de rechtermuisknop (Windows)/klikt u terwijl je Ctrl ingedrukt houdt (Macintosh)

op het frame waar je een hoofdfame wilt plaatsen en selecteer je Hoofdframe invoegen in het contextmenu.



1. Een leeg hoofdfame: 2. in dit frame staat een object: 3. de lengte van de animatie
 F6: maak een nieuw hoofdfame: shift-F6: verwijder een hoofdfame. F5 maak een frame:
 shift – F5 verwijder frame.

- Verander eerst de naam van de laag: dubbelklik op de laag en geef de naam 'test1'
- Plaats in een tweetal hoofdfames een figuur, bv een cirkel of rechthoek



- Maak een nieuwe laag, klik daarvoor op:
- Geef deze laag de naam: 'test2'
- Voeg op laag test1 een aantal **hoofd**fames toe: ongeveer 5
- Voeg op deze laag ook een aantal frames toe. Ongeveer 10 aaneengesloten

Frames in de tijdlijn selecteren

Je kunt met de Control-toets individuele frames selecten, met de Shift een hele reeks.

- Klik op het eerst frame van een reeks, houd de Shift Toets in en klik op de laatste van een door jou gewenste reeks frames, alle tussenliggende frames worden nu geselecteerd

Frame of framereeks kopiëren of plakken

❖ Ga als volgt te werk:

Selecteer het frame of de reeks en selecteer Bewerken > Tijdlijn > Frames kopiëren. Selecteer het frame of de reeks die je wil vervangen en selecteer Bewerken > Tijdlijn > Frames plakken.

Houd de Alt-toets (Windows) of de Option-toets (Macintosh) ingedrukt en klik op het hoofdfame om het naar de locatie te slepen waar je het wilt plakken.

Frame of framereeks verwijderen

❖ Selecteer het frame of de reeks en selecteer Bewerken > Tijdlijn > Frame verwijderen of klik met de rechtermuisknop (Windows) of houd de Control-toets ingedrukt (Macintosh) en klik op het frame of de reeks en selecteer Frame verwijderen in het contextmenu.

De omringende frames blijven ongewijzigd.

Hoofdframe of framereeks en inhoud verplaatsen

❖ Sleep het hoofdfame of de reeks naar de gewenste locatie.

Lengte van een reeks statische frames wijzigen

❖ Sleep het eerste of laatste frame van het bereik naar links of naar rechts terwijl u Ctrl (Windows) of Cmd (Macintosh) ingedrukt houdt.

- Plak een aantal frames van de ene in de andere laag, kijk of de figuur ook meegekopieerd is.

- F. Frame-voor-frame animatie
- G. Getweende animatie; (wordt nog uitgelegd)
- H. Knop Schuiven naar afspeelkop
- I. Overtrekknoppen
- J. Indicator huidig frame
- K. Indicator framesnelheid
- L. Indicator verstreken tijd

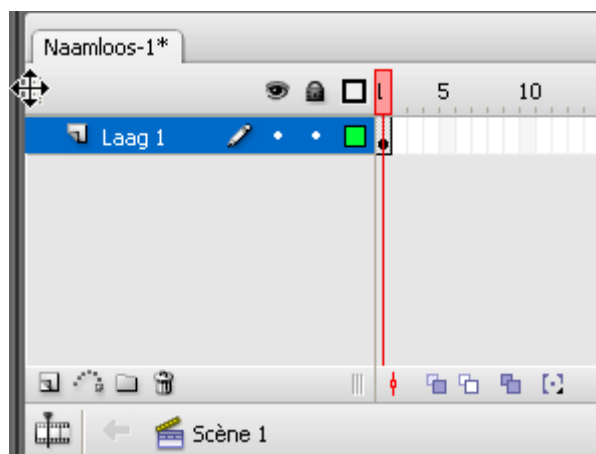
De tijdlijn geeft aan waar animaties in een document voorkomen, waaronder frame-voor-frame animatie, getweende animatie en bewegingspaden.

Met de besturingselementen in het lagengedeelte kun je lagen verbergen, weergeven, vergrendelen en ontgrendelen plus de inhoud van lagen weergegeven als contouren. Je kunt frames naar een nieuwe locatie in dezelfde laag slepen of naar een andere laag.

Weergave van de tijdlijn wijzigen

Standaard wordt de tijdlijn weergegeven onder het hoofddocumentvenster. Je kunt deze positie veranderen door de tijdlijn van het documentvenster los te koppelen en die als een zwevend venster weer te geven of door de tijdlijn aan een ander deelvenster te koppelen. Je kunt de tijdlijn ook verbergen.

Wijzig de grootte van de tijdlijn wanneer je het aantal zichtbare lagen en frames wilt aanpassen. Wanneer je meer lagen wilt zien dan in de tijdlijn kunnen worden weergegeven, gebruik je de schuifbalken aan de rechterkant van de tijdlijn.

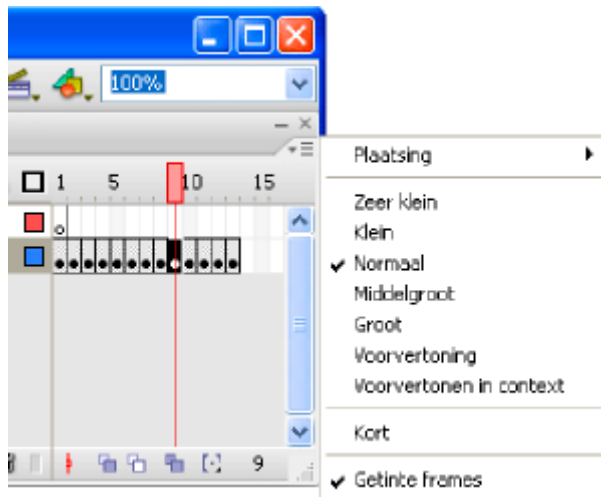


Tijdlijn slepen

- Je kunt de naamvelden van lagen in het tijdslijndeelvenster langer of korter maken door de balk te slepen die de namen van de lagen en het gedeelte met de frames van de tijdslijn van elkaar scheidt. **Doe dit**

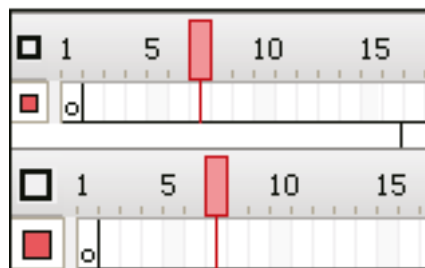
Weergave van frames in de tijdslijn wijzigen

1. Klik op Frameweergave rechtsboven in de tijdslijn om het pop-upmenu Frameweergave te openen.



Pop-upmenu Frame.

2. Selecteer een van de volgende opties:
 - Selecteer Zeer klein, Klein, Normaal, Middelgroot of Groot als u de breedte van de framecellen wilt wijzigen. (Groot is handig om details van geluidsgolven weer te geven.)
 - Selecteer Kort als je de hoogte van framecelrijen wilt aanpassen.

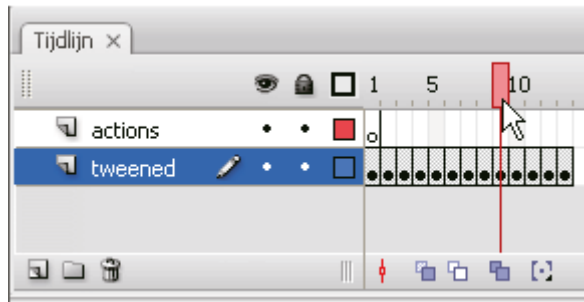


Afspeelkop verplaatsen

De afspeelkop beweegt door de tijdslijn bij het afspelen van een document en geeft het huidige frame aan dat in het werkgebied wordt weergegeven. De kop van de tijdslijn geeft de framenummers van de animatie aan. Wanneer u een frame wilt weergeven in het werkgebied, verplaatst u de afspeelkop naar het frame in de tijdslijn.

Wanneer je een bepaald frame wilt weergeven als je met grote aantallen frames werkt die niet allemaal tegelijk in de tijdslijn kunnen worden weergegeven, verplaatst je de afspeelkop langs de tijdslijn.

- Je gaat naar een frame door te klikken op de locatie van het frame in de kop van de tijdlijn of door de afspeelkop naar de gewenste positie te verplaatsen.
- Klik op de knop Schuiven naar afspeelkop onder in de tijdlijn om de tijdlijn op het huidige frame te centreren.



Afspeelkop verplaatsen