

Opdracht 2: Ontwerp van je site

Inleiding

Voor de opdracht die je aan het einde van de periode in moet leveren moet je een website maken die bestaat uit een homepage en minimaal twee vervolgpagina's.

Deze website moet over een bepaald onderwerp gaan (zie opdrachtomschrijving).

In deze lesbrief begin je met het maken van een ontwerp voor die website.

Een schets van de homepage

Je kunt niet in HTML een website te gaan maken voordat je een duidelijk beeld hebt van de indeling die een pagina moet gaan hebben.

De indeling is eigenlijk de basis van je webpagina. Je bepaald hiermee op welke plaats wat komt te staan. Waar komt het menu, waar wil ik een afbeelding plaatsen. Moet er een logo op de pagina komen, wil ik onderaan de pagina nog extra informatie plaatsen zoals contactgegevens of een link naar een andere site.

Al deze dingen kun je prima van te voren op papier uit gaan werken. Dit noemen we een schets. Je mag een schets ook digitaal maken, maar met potlood en papier ben je meestal sneller. Het hoeft niet heel precies te zijn, het gaat om een globale indeling.

Div'jes bedenken

Je hebt nu een schets gemaakt van de homepage gemaakt. Uiteindelijk moet je de site gaan maken in HTML. De grove structuur van de pagina maak je met DIV tags. Je kunt nu op je schets al aangeven welke div'jes je nodig hebt voor je pagina.

Geef ieder div'je een naam die iets zegt over de functie van het div'je, bijvoorbeeld 'menu', 'header', 'logo' of 'hoofdttekst'.

Bepalen of een div een class of een id krijgt

Bepaal nu of een div'je een of meerdere keren mag voorkomen op een pagina. Een logo komt bijvoorbeeld maar een keer voor terwijl een tekstblok wel vaker voor komt, net als een menu-item.

De div'jes die maar een keer mogen voorkomen krijgen in HTML en CSS een id en de div'jes die vaker mogen voorkomen krijgen een class.

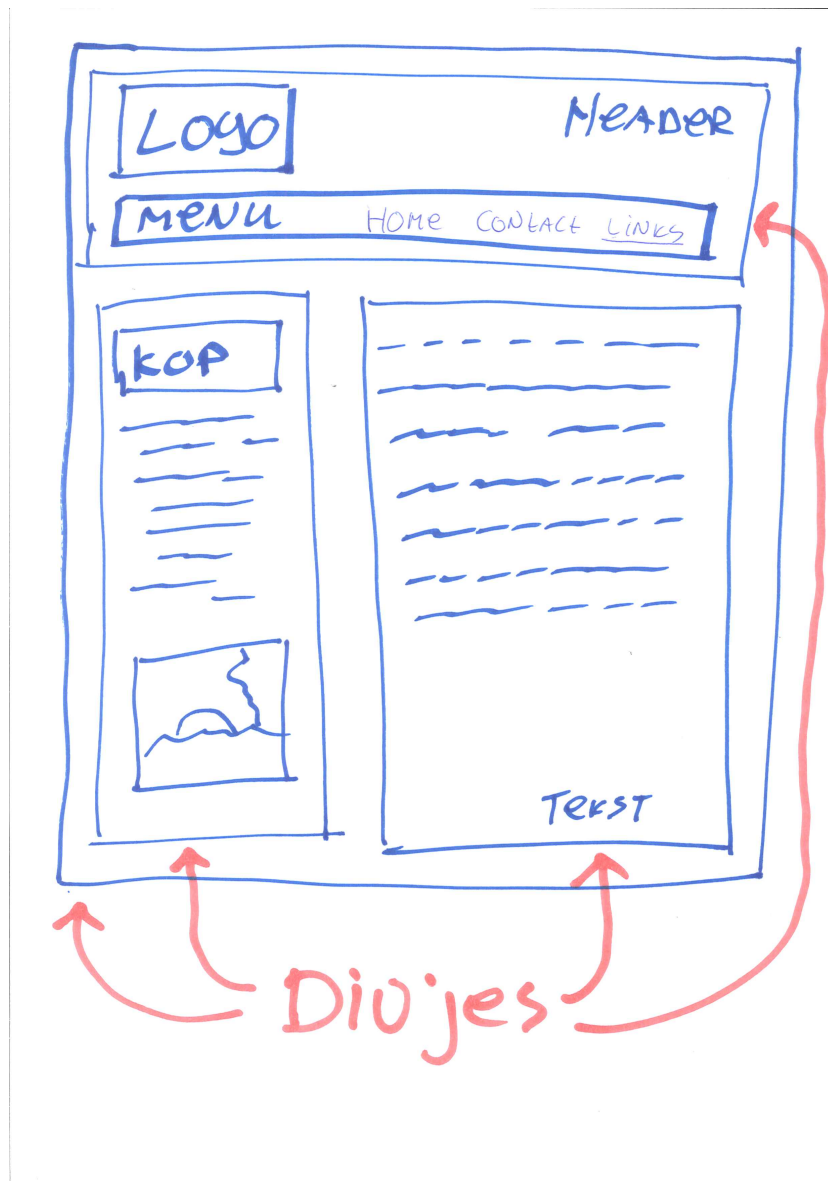
```
@charset "UTF-8";
/* CSS Document */

/*
een menu komt maar een keer voor en krijgt daarom een id
(dat is dat hekje)
*/
#menu {
    ...
}

/*
Een menuitem komt veel vaker voor en krijgt daarom
een class
(dat is die punt)
*/
.menuitem {
    ...
}
```

Je hebt nu een **schets** met daarin aangegeven welke indeling je webpagina gaat krijgen. Ook heb je alle elementen **een naam gegeven** en bepaald of ze **een of meerdere** keren mogen voorkomen op je pagina.

Dit is de basis die je kunt gebruiken voor het maken van je HTML en je CSS.



Begin nu met het maken van je homepage. Maak in Dreamweaver een nieuwe html file.

In de body kun je nu de structuur gaan maken die je nodig hebt voor je webpagina, dus alle div'jes zoals je ze hebt bepaald in je ontwerp.

```

<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
    <title>Website</title>
    <link rel="stylesheet" href="style.css" type="text/css" />
  </head>
  <body>
    <div id="container">

```

```
<div id="header">
  <div id="logo"></div>
  <div id="menu">
    <div class="menu-item">Home</div>
    <div class="menu-item">pagina 2</div>
    <div class="menu-item">pagina 3</div>
  </div>
</div>
<div id="sidebar">
  hier komt de sidebar
</div>
<div id="hoofdtekst">
  hier komt tekst
</div>
</div>
</body>
</html>
```

De bovenstaande HTML komt overeen met de schets. In je browser lijkt het nog helemaal niet op de schets, maar de structuur is op die manier in orde. CSS moet er nu voor gaan zorgen dat de DIV'jes ook de juiste breedte en positie hebben.

De CSS structuur moet dus ook overeen komen met de structuur in de HTML. Kijk eens goed naar de schets, de HTML en de CSS die hieronder staat. Je ziet dat de schets te herleiden is naar de HTML en de CSS.

```
@charset "UTF-8";
/* CSS Document */

div#container {
}

div#header {
}

div#logo {
}

div#menu {
}

/*
menu items komen vaker voor dus een class i.p.v. een id
*/
div.menuitem {
}

div#sidebar {
}

div#hoofdtekst {
}
```
